

Regulamin konkursu na „Projekt prostej maszyny Rube’a Goldberga”

1. Konkurs na "Projekt prostej maszyny Rube’a Goldberga", zwany dalej Konkursem, jest organizowany w ramach projektu Noc Naukowiec Politechniki Śląskiej 2021 przez Centrum Popularyzacji Nauki, zwane dalej „Organizatorem” z ramienia Politechniki Śląskiej.
2. Przedmiotem konkursu jest zaprojektowanie oraz zbudowanie złożonego urządzenia, które składa się z wielu prostych, połączonych ze sobą elementów, spośród których jeden wywołuje efekt domina.
3. Konkurs skierowany jest do uczniów tworzących zespoły ze wsparciem nauczyciela w podziale na kategorie wiekowe:
 - grupa I – szkoła podstawowa, klasy 6-8,
 - grupa II – szkoła średnia.
4. Organizator zaleca, by:
 - członkowie zespołu wykorzystali różne dostępne przedmioty i eksperymentowali z wieloma możliwymi rozwiązaniami,
 - Konkurs został przeprowadzony urządzeniami dającymi możliwość wykonania w formie amatorskiego filmu, w dowolnej technologii, oraz dowolnym sprzętem /aparatus fotograficzny, telefon komórkowy, tablet, kamera/.Komisja konkursowa ocenia wyłącznie merytoryczną stronę pracy, tj. pomysłowość /projekt i rozmiar maszyny/, poprawność budowli oraz zamierzony efekt działania maszyny /np. czy wprawiona w ruch kulka dociera z punktu A do określonego punktu B/, bez uwzględniania strony technicznej.
5. Dopuszczalny format filmu to .avi, .mp4 lub .mov.
Film nie powinien trwać dłużej niż 5 minut. Maksymalny jego rozmiar to 100 MB.
6. Konkurs trwa od 8 czerwca do 24 września 2021 roku do godz. 24.00.
7. Udział w Konkursie należy zgłosić w formie elektronicznej, poprzez założenie konta na www.nocnaukowcow.com.pl/konkursy /podanie maila i hasła, na które zostanie przesłane potwierdzenie aktywacji konta/, oraz poprzez formularz zgłoszeniowy. Formularz zgłoszeniowy zawiera temat pracy, imię i nazwisko opiekuna/nauczyciela zgłaszającego zespół uczniów, imię i nazwisko/a uczniów tworzących zespół, grupa wiekowa, telefon kontaktowy, oświadczenie nauczyciela o posiadaniu przez niego udokumentowanych, wyrażonych na każdy cel oddzielnie, zgód uczestników pełnoletnich, a w przypadku uczestników niepełnoletnich ich rodzica/opiekuna prawnego, na: udział w konkursie i zamieszczenie wizerunku uczestnika w filmie będącym przedmiotem pracy konkursowej, przetwarzanie danych osobowych uczestnika konkursu przez Organizatora Konkursu, wykorzystanie danych uczestnika /imienia, nazwiska, wizerunku/, jak również informacji o wynikach Konkursu w odniesieniu do pracy konkursowej w celu informowania /także w mediach/ o udziale w Konkursie, oświadczenie nauczyciela o posiadaniu udokumentowanego potwierdzenia akceptacji regulaminu konkursu oraz zapoznania się przez uczestnika lub jego rodzica/opiekuna prawnego z informacją o przetwarzaniu danych osobowych przez Organizatora konkursu (Informacja RODO).



8. Prace konkursowe wraz wyłącznie z kodem /zamieszczonym w nazwie pliku/ należy dostarczyć w formie elektronicznej poprzez formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stronie www.nocnaukowcow.com.pl/konkursy w terminie określonym w pkt. 6 niniejszego Regulaminu.
9. Dane osobowe uczestnika konkursu są kodowane. Kodowanie danych następuje w formie elektronicznej w momencie dostarczenia formularza zgłoszeniowego, o którym mowa w pkt. 7 niniejszego Regulaminu. Kod pracy konkursowej zostaje przesłany wraz z potwierdzeniem zgłoszenia na adres mailowy podany w formularzu zgłoszeniowym.

Organizator deklaruje, iż dołoży wszelkich starań, aby prace konkursowe były oceniane przez niezależną merytorycznie Komisję konkursową, bez informacji o ich autorze.
10. Konkurs zostanie rozstrzygnięty do 06 października 2021 roku. Lista laureatów konkursu zostanie opublikowana na stronie www.nocnaukowcow.com.pl, oraz w mediach społecznościowych Nocy Naukowców.
11. Nagrody dla laureatów Konkursu w postaci gadżetów Nocy Naukowców zostaną wysłane pocztą na adres podany przez opiekuna/nauczyciela, po informacji ze strony Organizatora o wygranej w Konkursie.
12. Nadesłanie prac na Konkurs jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na ich dowolne, z zachowaniem praw autorskich, niekomercyjne wykorzystanie i przetwarzanie na wszystkich polach eksploatacji przez Organizatora Konkursu.
13. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do publikowania wybranych prac konkursowych.